

EQUIPE LOCALE

Nom :

Capitaine :

Signature :

Division :

Date :

EQUIPE VISITEUSE

Nom :

Capitaine :

Signature :

EQUIPE GAGNANTE

Nom :

Score final : /

(1 match gagné = 1 point)

N°	N° d'affiliation	Class.	Joueur local	N° d'affiliation	Class.	Joueur visiteur	Score des manches	Equipe gagnante	Score
1							/ / / / /		/
2							/ / / / /		/
3							/ / / / /		/
4							/ / / / /		/
5							/ / / / /		/
									/

Les résultats doivent être encodés par le capitaine de l'équipe locale sur www.tournamentsoftware.com
au plus tard 24h après la fin de la rencontre (Règl. Féd. 7.16.4.3).

Le cas échéant, une amende de 25 € sera facturée au cercle fautif (Règl. Féd. 10.2.1.1).

ATTENTION : Les équipes évoluant le dimanche doivent en plus de l'encodage, immédiatement après la rencontre, contacter le service SIS au **0473/98 25 57** afin de communiquer les résultats.

La feuille de match originale doit être conservée au sein du cercle et sera disponible sur simple demande du Secrétariat de la LFS ou de la CAD.

Les éventuelles remarques et plaintes sont à adresser uniquement par e-mail à cad.lfs@squash.be